

## FCI Všestranné zkoušky pro jezevčíky (Vp)

### A. Disciplíny

Budou zkoušeny v následujícím pořadí:

#### 1. Práce na barvě

Zkouška bude provedena podle oddílu 7 tohoto zkušebního řádu s následujícími odchylkami: délka dráhy musí být minimálně 600 m, v jejím průběhu musí být založeny dva pokud možno pravouhlé lomy s ložemi.

	Koeficient
a) způsob práce na pobarvené stopě	10
b) jistota na barvě	8
c) chuť k práci na barvě (ochota najít kus)	7

#### 2. Poslušnostní disciplíny

Zde platí ustanovení oddílu 4 tohoto zkušebního řádu.

Následování

a) na řemeni	1
b) volně	2

Odložení a klid po výstřelu

a) na řemeni	1
b) volně	2

Chování na stanovišti

a) na řemeni	1
b) volně	2

#### 3. Slídění

Zde platí ustanovení oddílu 4 tohoto zkušebního řádu s následujícími odchylkami:

Pes je zkoušen jen na jedné části pozemku. Pokud výkon psa nestačí k posouzení disciplín „chování při slídění“ a „vytrvalost při hledání“, bude pes odzkoušen na jiném pozemku (Známka z disciplíny „hledání“ není zadávána).

a) chování při slídění	8
b) vytrvalost při hledání	6

#### 4. Hlasitost

Zde platí ustanovení podle oddílu 3 tohoto zkušebního řádu

a) nos	10
b) hlasitost	9
c) ochota jít po stopě	3
d) jistota na stopě	3

## B. Hodnocení práce a zadávání cen

1. Hodnocení se provádí podle známek a koeficientů. Pro I. cenu musí pes v následujících disciplínách získat následující minimální známky:

	Známka	Koeficient	Počet bodů
<b>Práce na barvě</b>			
a) způsob práce na pobarvené stopě	4	10	40
b) jistota na barvě	3	8	24
c) chuť k práci na barvě (ochota najít kus)	3	7	21
<b>Slídění</b>			
a) chování při slídění	4	8	32
b) vytrvalost při hledání	3	6	18
<b>Hlasitost</b>			
a) nos	4	10	40
b) hlasitost	4	9	36
c) ochota jít po stopě	3	3	9
d) jistota na stopě	3	3	9
Poslušnostní disciplíny		<u>Bodů</u>	<u>10</u>
		<b><u>Celkem</u></b>	<b><u>239</u></b>

2. Pro II. cenu musí pes v následujících disciplínách získat následující minimální známky případně počty bodů:

	Známka	Koeficient	Počet bodů
<b>Práce na barvě</b>			
a) způsob práce na pobarvené stopě	3	10	30
b) jistota na barvě	3	8	24
c) chuť k práci na barvě (ochota najít kus)	2	7	14
<b>Slídění</b>			
a) chování při slídění	3	8	24
b) vytrvalost při hledání	3	6	18
<b>Hlasitost</b>			
a) nos	3	10	30
b) hlasitost	3	9	27
c) ochota jít po stopě	2	3	6
d) jistota na stopě	2	3	6
Poslušnostní disciplíny		<u>Bodů</u>	<u>8</u>
		<b><u>Celkem</u></b>	<b><u>187</u></b>

3. Pro III. cenu musí pes v následujících disciplínách získat následující minimální známky popř. počty bodů:

	Známka	Koeficient	Počet bodů
<b>Práce na barvě</b>			
a) způsob práce na pobarvené stopě	2	10	20
b) jistota na barvě	2	8	16
c) chuť k práci na barvě (ochota najít kus)	2	7	14

## Slídění

a) chování při slídění	2	8	16
b) vytrvalost při hledání	2	6	12

## Hlasitost

a) nos	2	10	20
b) hlasitost	2	9	18
c) ochota jít po stopě	2	3	6
d) jistota na stopě	1	3	3

Poslušnostní disciplíny

Bodů	6
<b>Celkem</b>	<b>131</b>

## Mezinárodní všestranné zkoušky pro jezevčíky (IntVp)

### C. Všeobecná ustanovení

1. Pro pořádání mezinárodní všestranné zkoušky platí ustanovení FCI.
2. V oblasti působnosti DTK bude provedena mezinárodní všestranná zkouška podle oddílu 11 tohoto zkušebního řádu.
3. Pro přihlášené psy musí být vypracován katalog a po ukončení zkoušek bude i s výsledky zaslán VDH prostřednictvím úředních míst DTK.
4. Titul CACIT obdrží každý pes, který absoluuje zkoušky v I. ceně s minimálním počtem 267 bodů.
5. **Pro Evropský pohár – Vp platí odlišně:**  
Pro dosažení I. ceny musí psi ve všech poslušnostních disciplínách dosáhnout minimální známku 3. Celkový součet bodů v těchto disciplínách musí být minimálně 10 bodů.

## Zkouška hlasitosti pro jezevčíky (Sp)

### A. Obecně

Zkouška z hlasitosti je zkouška vloh. Nos, hlasitost, chuť k práci na stopě a jistota na stopě jsou kritéria zkoušky na zaječí stopě v polní honitbě. Zkoušený pes nesmí zajíce zahlédnout.

### B. Provedení zkoušky

1. Rozhodčí, vůdci a pomocníci jdou v rojnici prohledávaným pozemkem.
2. Po zvednutí zajíce se na výzvu rozhodčího vůdce odebere do blízkosti zaječí stopy a nechá svého psa volně hledat. Rozhodčí musí vůdce navést a naznačit směr úniku zajíce. Smí psa a vůdce při nasazení na stopu podpořit. Pes musí zachytit stopu a hlasitě ji sledovat. Jakmile pes zachytil stopu, vůdce jej již nesmí následovat.
3. Každému psu náleží jeden zajíc na prokázání hlasitosti. Psům, kteří ani po druhém zajíci neprokázali hlasitost, mohou rozhodčí po svobodném uvážení dát třetího zajíce. Počet poskytnutých zajíců se řídí četností zajíců ve zkušební honitbě.

### C. Hodnocení práce

1. Byl-li pes zkoušen na více zajících, platí nejvyšší hodnocení na jednom zajíci. Pokud pes prokáže hodnotitelnou práci až na třetím zajíci, nemůže být zadána I. cena.
2. Při hodnocení práce se zohledňuje stav porostu, terénní a povětrnostní podmínky.

3. Hodnocení se provádí podle známek z výkonu a koeficientů.

#### **D. Požadavky pro zadání známky velmi dobrý (4)**

Známka z nosu 4 může být zadána jen tehdy, pokud pes za normálních podmínek bez přerušení, dobře a daleko drží zaječí stopu. Na tuto disciplínu musí být kladen zvláštní zřetel, poněvadž psi, kteří zvláště při dobrém větru stopu neustále ztrácejí, mají zpravidla krátký nos. Známka z hlasitosti 4 může být zadána, pokud pes na zaječí stopě hlásí bez přestávky. Přerušení hlášení při sejítí ze stopy se nehodnotí jako chyba. Pes musí být slyšitelný dostatečně daleko. Psi, kteří hlásí, i když sešli ze stopy, nemohou být hodnoceni známkou 4. Mají-li rozhodčí podezření, že je pes tzv. balamutil, je podroben zkoušce v nezazvěřené honitbě. Potvrdí-li se toto podezření, pes neobstál ve zkoušce. Tato skutečnost se zaznamená do tabulky.

1. Známka 4 z ochoty jít po stopě smí být zadána pouze tehdy, pokud se pes stále snaží jednou navěřenou stopu udržet. Pes má obloukovitým hledáním dát najevo, že chce stopu znovu nalézt a dokončit.
2. Známka 4 z jistoty na stopě smí být zadána pouze tehdy, pokud pes vypracuje stopu jistě a bez přerušení.
3. Ostatní známky jsou v jednotlivých disciplínách zadávány úměrně podanému výkonu.

### **Zkouška z nahánění pro jezevčíky (St)**

#### **A. Vlastnosti honitby**

1. Pro tuto zkoušku jsou vhodné pouze uzavřené lesní parcely s hustým podrostem o rozloze minimálně 1 ha, ve kterých lze počítat s výskytem spárkaté zvěře, zajíců a případné škodné.
2. Zkoušení v králíčích houštinách a na traťových náspech je zakázáno.

#### **B. Složení zkoušky**

Zkouška z nahánění se skládá ze dvou částí: „poslušnostní disciplíny“ a „nahánění“. Začíná se poslušnostními disciplínami. Každá jednotlivá disciplína musí být absolvována.

#### **C. Poslušnostní disciplíny**

##### **1. Vodění**

Vodění se zkouší tak, že vůdce jde se psem buď ne příliš nakrátko uvázaným, nebo navolno skrze tyčovinou. Pes musí být po boku svého vůdce, ať již uvázaný na vodícím řemenu, nebo navolno, těsně při vůdci, bez jakékoli tendence táhnout, předbíhat, nebo se nechat vléci. Překážky musí být obratně překonány popř. se mají obejít.

##### **2. Odložení a klid po výstřelu**

Psi se zkoušejí jednotlivě. Mohou být odloženi uvázaní nebo volně. Je ponecháno na vůdci, kde svého psa uváže, přitom musí nechat řemen natolik volný, aby se pes mohl ze svého místa vzdálit více než jeden metr. Je na vůli vůdce, zda psa odloží na lovecký batoh nebo na kus oděvu.

Při volném odložení se psu odepne řemen i obojek (s výjimkou signalizačního obojku). Tyto smějí být položeny před nebo vedle psa, avšak nikoli přes něj.

Po odložení se vůdce odebere do směru, kde jej pes nemůže vidět. On nebo pomocník po asi dvou minutách vypálí dvě krátce po sobě jdoucí brokové rány. Pes nesmí opustit místo. Pokud hlásí, stále kňučí nebo se vzdálí více než jeden metr ze svého místa, tak ve zkoušce neobstál.

Rozhodčí musí psa pozorovat z úkrytu a nechat si na posouzení odloženého psa čas minimálně 5 minut. Pomocné prostředky nejsou dovoleny.

Cvičné (přivykací) výstřely nejsou dovoleny.

### 3. Chování na stanovišti při lovu

Při lovu ze stanoviště se musí pes u svého vůdce chovat klidně. Nesmí stále kňučet, hlásit, vyskakovat na vůdce a vzdálit se ze svého místa po boku vůdce. Při této zkoušce musí být ponechán dostatečný prostor mezi jednotlivými psy.

### D. Nahánění

1. Rozhodčí a účastníci musí obestoupit lesní parcelu o velikosti minimálně 1 ha. Musí být možné vzájemné dorozumění se mezi účastníky.
2. Pes je vypuštěn pokud možno 30 m před parcelou v přehledném porostu. Vůdce nesmí vstoupit do slídící parcely.
3. Potom, co je pes vypuštěn, začíná a běží čas nahánění. Pes musí v parcelě slídit samostatně, vytrvale a zeširoka a při vyhnání srstnaté zvěře ji musí hlasitě sledovat dokud zvěř neopustí leč nebo není složena.

3.1 Při jedné zkoušce z nahánění musí každý pes pracovat v minimálně dvou, ale maximálně třech různých parcelách, ve kterých se předpokládá srstnatá zvěř.

#### 3.2 Kontrolní hledání

Pokud první pes nenajde zvěř, je nasazen jiný pes ke kontrolnímu hledání. Pokud jsou rozhodčí názoru, že parcela není nezazvěřená, má být nasazen další dobrý pes.

#### 3.3 Chybné hledání

- a) Pokud se pes pohybuje pouze na okraji nebo se drží vůdce.
- b) Pokud při kontrolním hledání druhý pes zvěř našel.
- c) Pokud třetí pes zvěř našel, oběma předchozím psům se započítává chybné hledání.

#### 3.4 Zkušební hledání

Pokud psi zvěř nenajdou, ačkoliv při hledání prokázali vytrvalost, považuje se parcela za nezazvěřenou.

4. U každého psa se zaznamenávají do posudku nalezené druhy zvěře. Při práci výhradně na králíka nemůže být zadána I. cena.
5. K posouzení disciplín „chování při nahánění“ a „vytrvalost při hledání“ mohou být vzaty v úvahu veškeré práce psa, tedy také kontrolní hledání. Pokud pes nemůže být jednoznačně posouzen, pokud například dvakrát velmi rychle našel zvěř, musí svůj výkon ve výše uvedených disciplínách prokázat v přehledném porostu. Jezevčíkům se musí na tuto práci poskytnout dostatek času (8 - 10 minut).
6. Pokud se pes v průběhu jedné hodiny bez rozeznatelné spojitosti s jemu zadaným úkolem v nahánění nevrátí k vůdci, ve zkoušce neobstál. Hodina začíná, když pes opustí jemu přidělenou parcelu. Rozhodčí může při nebezpečí dovolit, aby byl pes odchycen.

Při zkoušce z nahánění se musí zkoušenému psu v každé poslušnostní disciplíně zadat jedna známka. Pokud pes selže v jedné poslušnostní disciplíně, dostane známku 0, pak neobstál ve zkoušce.

### E. Zadání cen

Na I. cenu musí pes nalézt zvěř v obou parcelách, které mu byly přiděleny a ve kterých byla předpokládána zvěř.

Na II. cenu musí pes nalézt zvěř v jedné ze dvou jemu přidělených parcel, ve kterých byla předpokládána zvěř.

Na III. cenu musí pes nalézt zvěř v jedné ze tří jemu přidělených parcel, ve kterých byla předpokládána zvěř.

## Barvářská zkouška z práce na uměle pobarvené stopě (SchwhK)

### A. Obecná ustanovení

1. V průběhu zkoušek dle pravidel a s ohledem na udržování tradic nesmějí chybět trubači. Kromě odtroubení nalezeného kusu po úspěšné práci mohou být nezbytné také signály u oznamovače a hlasíče.
2. Na sněhu nemohou být pokládány pobarvené stopy. Pokud sněží až po položení stopy, může být provedeny zkouška, pokud průběh barvy není zřetelný.
3. Při barvářské zkoušce nesmějí vést psy osoby, které znají průběh barvy.
4. Pro dosažení lovecké upotřebitelnosti mohou být absolvované barvářské zkoušky rozšířeny adekvátně dle předpisů té které země. Značka zkoušky pak je doplněna o zkratku JBN (Lovecká upotřebitelnost).

### B. Požadavky na revír

1. Musí se jednat o rozmanitý lesní revír s minimálně jedním druhem spárkaté zvěře jako stálým druhem a s drobnou zvěří, tak, aby bylo možné počítat se svádívyými stopami.
2. Zkoušky v lesních parcelách pod rozlohu 20 ha jsou nepřípustné.

### C. Průběh uměle pobarvené dráhy

1. Na začátku pobarvené stopy se označí nástřel, umístí se zde také značka s číslem stopy.
2. Na nástřel se pokládá tzv. nástřelový zálopek a směr stopy se označí směrovým zálopkem.
3. Délka dráhy, v níž musí být tři pokud možno pravouhlé lomy s loži, je 1000 až 1200 m. V průběhu dráhy se nesmějí obcházet obtížnosti jako potoky, křoviny a cesty.
4. Minimální vzdálenost od sousední dráhy je 200 m.
5. Nástřel a lomy se označují stříží ze srsti.
6. Na konec dráhy se má umístit její číslo.
7. Průběh dráhy je třeba popsat, popřípadě nenápadně označkovat vzhledem k vůdci. Vzdálenost mezi značkami se řídí přehledností daného úseku revíru.
8. Průběh dráhy má být přehledný, tak aby rozhodčí mohl dobře posoudit způsob práce psa a spolupráci s vůdcem.
9. Ke každé zkoušce může být založena jedna náhradní barva.
10. Pokud se v jednom revíru provádějí barvářské zkoušky opakovaně, průběh pobarvených stop se musí vždy měnit.

### D. Příprava pobarvených stop na zkoušku

1. Podle možnosti se má používat barva ze zvěře nebo barva připravená tak, aby byla podobná barvě ze zvěře. Chemické přísady kromě kuchyňské soli nebo citrátu sodného nejsou dovoleny. Předpokladaný druh použité barvy, především barva z černé zvěře, se udává při oznamování zkoušek a potom na zkouškách. Barva z černé zvěře se nesmí míchat s barvou jiné zvěře nebo s krví.
2. Na jednu barvu může být použito maximálně ¼ litru krve. Lože se výrazně označují na zemi a přikládá se stříž.
3. Barvy musí ležet přes noc.
4. Pobarvené stopy jsou jednotně pokládány kapáním nebo tupováním, vždy se musí značit směrem od nástřelu ke konci.

#### *a) kapaná barva*

Vedoucí zkoušek a dva pomocníci se odeberou k začátku dráhy. Zde se připraví pomocí barvy a stříže nástřel.

Jeden pomocník odstraňuje orientační značky ze předních stran stromů. Pokladač barvy kape barvu pokud možno z průhledné lahve.

Na každém lomu se zakládá lože a vylepšuje se barvou, stříží, nebo cáry kůže.

#### *b) tupovaná barva*

Používá se hůl nebo něco podobného, na které je připevněn kousek pěnové gumy o rozměrech asi 5x 2 cm.

V nádobě se s sebou bere 1 litru barvy. Tupovátko – molitan je namáčen a tupování je nanášeno na zem nebo porost.

#### **E. Den zkoušek**

1. Na konci každé dráhy bude odložen kus spárkaté zvěře, místo toho může být použita čerstvá nebo rozmrazená deka ze zvěře.
2. Kus nebo deku pomocník hlídá z úkrytu a po ukončení každé práce ho přenesení na konec následující dráhy.
3. Po ukončení se odstraní všechna označení dráhy.

#### **F. Výběr práce**

1. Vůdci je ponechán volný výběr, který způsob práce si vybere:
  - práce výhradně na řemeni na uměle pobarvené stopě,
  - hlasíč,
  - oznamovač.

Před zahájením zkoušky musí být způsob práce oznámen vedoucímu zkoušek a rozhodčím.

2. U hlasíčů a oznamovačů musí jeden rozhodčí ukrytý pod větrem pozorovat psa a kus.

#### **G. Volné hledání s hlášením**

1. Pes musí jako u oznamovačů prvních 750 m dráhy vypracovat na řemeni. Pak je vypuštěn a musí se držet dráhy až k ležícímu kusu a bez povelu jej hlásit do té doby, než vůdce přijde.

#### **H. Volné hledání s oznamováním**

Pes musí prvních 750 m dráhy vypracovat na řemeni až rozhodčí nabudou dojmu, že se správně drží stopy. Po pokynu rozhodčího je pes vypuštěn a musí se držet dráhy až k ležícímu kusu, rychle se vrátit a vést vůdce volně až ke kusu. Vůdce rozhodčím před započítáním zkoušky oznámí, jak pozná, že pes kus našel.

#### **I. Zásady hodnocení**

1. U psa je hlavní práce na řemeni. Musí pracovat na minimálně 6 m dlouhém, plně rozvinutém barvářském řemeni a odpovídajícím barvářským obojku.
2. Rozhodčí sledují způsob, jak se pes chová na nástřelu a při práci na barvě, jak se případně sám opravuje.
3. Předbíhání a vracení se na barvě je vůdci dovoleno. Vůdce toto musí zdůvodnit.
4. Pokud vůdce hlásí barvu, musí být při sejítí a samostatném navrácení se (bez odvolání) odveden na předtím hlášené místo barvy.
5. Opakované scházení ze stopy vede ke ztrátě bodů, případně k neobstání ve zkoušce, zejména, pokud nebyl nalezen kus.  
Zde mají rozhodčí vůdce již v průběhu dohledávky upozornit, že práce neodpovídá požadovanému výkonu.
6. Pokud pes sešel, má mu být dán dostatek příležitosti aby se samostatně opravil. Z tohoto důvodu jej nemají rozhodčí volat zpět dříve než se vzdálí asi 70 m. Sejítí asi 70 m od pobarvené stopy se neměří po kolmici, ale odtud, kde byl ztracen kontakt se stopou. Zde se pes znovu nasazuje.
7. Rozhodčí a ostatní doprovod nesmějí svým chováním dát najevo, že pes sešel.
8. Pes smí sejít dvakrát z dráhy a být odvolán. Po druhém odvolání musí bez chyby nalézt kus.
9. Při nedostatečném výkonu je práce přerušena.

#### **J. Hodnocení práce**

Známky 0 – 4

**K. Zadání cen**

Hlasič a oznamovač ke značce zkoušky obdrží zkratku Tv nebo Tw a umisťují se na prvním místě jejich cenového stupně. Tyto zkratky mohou být získány jen při barvářské zkoušce.